

Corporations

	15h00	18h00	21h00	22h00	23h00	00h00
BioRepliquant	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Global News Network	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Netwatch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Terra Nova	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
United Security Army	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Thing	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Eglise du Renouveau	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

15h00 La corpo a la connaissance de l'existence des agents
 18h00 La corpo communique en interne sur les agents
 21h00 La corpo monte un dossier sur les agents
 22h00 La corpo engage des seconds couteaux pour contrer les agents
 23h00 La corpo emploie des moyens lourds contre les agents
 00h00 La corpo écrase les agents



United Security Army

15h00

18h00

21h00

22h00

23h00

24h00

--	--	--	--	--	--



Domaine d'influence

Militaire

Objectifs :

- Garantir la paix sociale
- Contrôler toute l'information

Manceuvres personnalisées :

-
-
-

Notes

BioRepliquant



Domaine d'influence
Biotechnologie

Objectifs :

- Fournie une main d'œuvre docile
- Remplacer l'humanité par des répliquant

Manceuvres personnalisées :

-
-
-

Notes

NetWatch



Domaine d'influence
Sécurité informatique / Réseaux Sociaux

Objectifs :

- Pacification de la Matrice
- Neutraliser l'IA

Manceuvres personnalisées :

-
-
-

Notes

Terra Nova

15h00	18h00	21h00	22h00	23h00	24h00
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



Domaine d'influence
Ressources Naturelles

Objectifs :

- Nourrir la population de la Hanse
- Rebâtir un eco-système élitiste

Manceuvres personnalisées :

-
-
-

Notes

NetWatch



Domaine d'influence
Médias

Objectifs :

- Délivrer l'information aux citoyens de la Hanse
- Contrôler toute l'information

Manceuvres personnalisées :

-
-
-

Notes

Le Thing

15h00	18h00	21h00	22h00	23h00	24h00
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



Domaine d'influence

Pègre

Objectifs :

- Contrôler l'ensemble de la Pègre de la Hanse

Manceuvres personnalisées :

-
-
-

Notes

Eglise du Renouveau

15h00	18h00	21h00	22h00	23h00	24h00
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Domaine d'influence
Spiritualité

Objectifs :

- Contrôler l'ensemble des âmes de la Hanse

Manceuvres personnalisées :

-
-
-

Notes