

# Back to the Futur

## Prologue

Cf. Epilogue de la session précédente : Fiona décide d'analyser l'un des tableaux qui se trouve dans les couloirs de l'ancienne bibliothèque ; elle en touche un ; une sorte de vortex temporelle s'ouvre brusquement ; les Chasseurs se retrouvent happé par ledit Vortex et reprennent pied en 1902, dans un décor à la fois champêtre et désertique (Los Angeles au début du XXème siècle).

## L'histoire

Les Chasseurs se retrouvent malgré eux en 1902. Ils vont de ce fait être mêlés à la première phase de la prophétie et n'auront d'autres alternatives que d'empêcher le révérent Harris (et du démon qui a pris le contrôle de lui) de permettre la venue des quatre Cavaliers de l'Apocalypse.

Pour ce faire, Harris a besoin de quatre « volontaires » qui doivent servir de réceptacle aux Cavaliers. Il charge donc Mr et Mrs Smith de procéder au kidnapping de quatre enfants du voisinage. A l'arrivée des Chasseurs en 1902, trois d'entre eux seront déjà entre ses mains (Andrew Davis, Tom Cater et Lewis Thomas). La prochaine victime devrait être la petite Carrie, qui n'est autre que la sœur de Luther Stanek.

## Idées de Scènes

- o Altercation avec Jerry Davis et ses acolytes qui s'apprêtent à pendre Ahiga.
  - o Rencontre avec Miss Whittaker (aïeule de la Miss Whittaker que les Chasseur connaissent)
  - o Rencontre de la famille Stanek (Luther et de Carrie)
  - o Rencontre avec le Révérent Harris
  - o Enlèvement de Carrie
  - o Les sous-sol de l'Eglise Ste Agathe
- 
- o Un peintre quelque peu étrange dans le lointain.
  - o Un ciel étrangement sombre. Au plus on se rapproche de la cérémonie finale, au plus il prendra des teintes rougeâtre.

## *Faire en sorte que*

- Les Chasseurs interviendront lors du rituel d'arrivée. Pour briser le rituel, il faut atteindre Béliel avant que les 4 rejetons de l'Enfer aient pris pleinement possession des corps dans lesquels ils doivent s'incarner.

- Luther sera mortellement blessé lors de la confrontation. Son âme sera corrompue pour devenir le vampire qu'il est en 1992.

- D'une manière ou d'une autre, Luther parviendra à couper l'annuaire de Belial (un coup de fusil dans la main ?), ce qui aura le même effet sur les rejetons. Ceux-ci perdront ainsi de leur vigueur mais ils parviendront tout de même à disparaître avant que quoi que ce soit ne puisse être entrepris. Ahiga récupérera les quatre annuaires)

Les Chasseurs seront transposés en 1992 dès lors que Béliel sera vaincu (ou en passe de l'être).

## Casting

- o Révérend Harris      Révérend de l'Eglise Ste Agathe, possédé par un démon (Bélial)
- o Mr et Mrs Smith      Domestiques du Révérend Harris
  
- o Mrs Whittakker      Aieule de la Miss Whittaker que les Chasseur connaissent. Bibliothécaire à Los Angeles.
- o Ahiga                  Shaman indien.
  
- o Luther Stanek        Etudiant au Lycée St James. Fils de bonne famille établie aux environs de l'Eglise Ste Agathe.
- o Carrie Stanek        Sœur de Luther
  
- o Jerry Davis           Fermier. Son fils s'est fait enlever récemment. Il est à la tête d'une sorte de milice et s'en prend à tous les étrangers, qu'il estime être à l'origine de la disparition de son fils.  
Il fait partie des croyants manipulés par le Révérend Harris, qu'il cherchera à défendre envers et contre tout.

## Le Monstre

Révérend Harris, possédé par Bélial (Démon Mineur)

### Pouvoirs

- Force (2 dom)
- Récupération (2 dom par « tour »)
- **Effroi**: Le Chasseur lance 2d6+Cool. Sur un 10+, il parvient à surmonter sa peur et gagne +1 sur son prochain jet. Sur un 7-9, il parvient à dépasser sa peur, mais sera affecté d'un -1 sur son prochain jet. Sur un 6-, il est tétanisé par la peur.
- **Discorde**: Le Chasseur lance 2d6+Cool. Sur 10+, il garde le contrôle de lui et gagne +1 sur son prochain jet. Sur 7-9, il parvient à garder le contrôle de lui, mais sera affecté d'un -1 sur son prochain jet. Sur un 6-, il s'en prendra à l'un des autres Chasseurs.

### Faiblesses

Arme bénite

### Capacité dégâts:

Bélial

--	--	--	--	--	--	--	--

### LeS SBIREs

Mr Smith


Mrs Smith

### Les Figurants

Jerry Davis


Miliciens / Fidèles (x10)