

The Pack

Prologue

Boomer est enchainé en petite tenue sur une table de rituel dans une cave. Autour de lui, 5 jeunes filles elles aussi en petite tenue. Elles sont en transe et récitent des litanies invoquant la Mère des Ombres. Visiblement elles s'apprêtent à copuler.

Un bourdonnement se fait entendre, suivi d'un cliquetis sinistre. Une Menthe Religieuse de taille humaine sort de l'ombre.

Jack, Mickael et Fiona entrent à leur tour dans la pièce.

S'ensuit une belle scène de combat et nos héros finiront bien entendu par sortir vainqueurs

Je vais toutefois vous demander chacun de lancer 2d6 + l'Attribut que je vous désignerai. Sur un 10+, toutes les 2 propositions sont vraies. Sur un 7+, une seule l'est. Laquelle ? Sur un 6-, tout est faux.

Boomer (*Cool*)

- Vous n'avez attiré aucune attention sur vous
- Personne ne fera attention aux motifs quelque peu ridicules de ton caleçon. Surtout, cela ne s'ébruitera pas. Dans le cas contraire, écris-nous de quoi il s'agit.

Mickael (*Coriace*)

- Vous parvenez à éradiquer définitivement la Mère des Ombres
- Tu n'es pas obligé de sacrifier quelque chose. Dans le cas contraire, dis-moi ce dont il s'agit ?

Fiona (*Bizarre*)

- Vous ne passez pas à côté de quelque chose
- Ta magie n'a entraîné aucun effet secondaire fâcheux. Dans le cas contraire, dis-moi ce qu'il se passe ?

Jack (*Charme*)

- Vous ne laissez pas de traces
- Tu mets la main sur quelque chose qui t'intéresse. Dis-moi quoi ?

L'histoire

Le Zoo de Beverly Hills vient de recevoir une meute de hyènes. Elles sont placées en quarantaine, le temps qu'elles s'acclimatent à leur nouvel environnement.

Joseph Olson est gardien. Il remarque que ces hyènes ont un comportement étrange. Après quelques recherches, il tombe sur une légende Masaï dans laquelle il est question de d'une tribu terrifiante qui leur voue un culte et qui pratique certains rituels qui permet de s'emparer de l'esprit de l'animal. Il entreprend alors de réaliser ce rituel, mais sans succès.

Quelques jours plus tard, les élèves du lycée de Beverly Hills sont en visite dans le zoo. Les Chasseurs seront bien entendu de la partie.

Au cours de cette sortie, John Medrano, Phillip Morse, Betty Tibbets, Janet Brights tenteront de s'en prendre à l'un de leurs souffre-douleur, Lans Bedgood. Quoiqu'il se passe, les quatre premiers « forceront » Lans (même s'il pourra s'en défendre auprès de ceux qui voudraient intervenir, à le suivre et tous les cinq se retrouveront devant l'enclos aux hyènes (pourtant fermé au public). Et là, contre toute attente, le rituel se déclenche malencontreusement et l'esprit des adolescents s'empareront malgré eux de l'esprit des hyènes.

À partir de là, la chasse est ouverte, sachant que les chasseurs ne seront pas forcément ceux que l'on croit...

Joseph Olson n'en restera pas en reste, cherchant à récupérer ce qu'il estime lui appartenir. Pour ce faire, il va chercher à inverser le rituel. Ce qui veut dire qu'il va tenter de ramener les 5 adolescents possédés devant l'enclos des hyènes, quitte à utiliser les Chasseurs (bien entendu à leurs dépens).

Idées de Scènes

- o Sortie pédagogique au zoo
 - o John Medrano, Phillip Morse, Betty Tibbets, Janet Brights s'en prendront à Lans Bedgood.
 - o Rituel accidentel dans l'enclos aux hyènes.
- o La mascotte du Lycée, Sam le cochon, est retrouvée dévorée.
- o John Medrano, Phillip Morse, Betty Tibbets, Janet Brights et Lans Bedgood entraînent ensembles et sèment le trouble dans le lycée (alarme incendie, harcèlement à la cantine...).
- o Le Principal du Lycée est retrouvé mort.
- o Melle Whitakker est attaquée.
- o Intervention de Joseph Olson qui comprend qu'il peut se servir des Chasseurs pour parvenir à ses fins.
- o Rituel final.

Casting

- o Joseph Olson Gardien du Zoo

- o John Medrano
o Phillip Morse
o Betty Tibbets
o Janet Brights
Élèves du Lycée de Beverly Hills en troisième année. Très imbus d'eux-mêmes. Aiment à terroriser les plus faibles. Possédé par l'esprit des hyènes.

- o Lans Bedgood
Élève du Lycée de Beverly Hills en troisième année. Plutôt solitaire. Souffre-douleur de John, Phillip, Betty et Janet. Possédé par l'esprit des hyènes. Chef de meute.

- o Donald Deegan
o Miss Whittaker
o Sam
Principal du Lycée
Bibliothécaire du Lycée
Cochon mascotte du Lycée

- o Meg Masters
Nouvelle surveillante. Démone mineure (en charge de récupérer l'étui à cigarette détenu par Jack)

Les hyènes

Rien ne les distingue de leur hôte, si ce n'est une propension à rire de manière sinistre, créant un malaise pour les personnes qui sont à côté.

Pouvoirs

- Force (+1 dom)
- Rapidité
- Odorat exacerbé
- Lien de meute (Capacité de se retrouver quoi qu'il advienne)
- Confusion : Lorsqu'une meute est en chasse et qu'elle se prépare à attaquer sa proie, elle peut lui susurrer quelques mots épars de manière psychique afin de la troubler et pouvoir ainsi prendre l'avantage.

Si c'est un chasseur, il lancera 2d6+Cool. Sur un 10+, il n'est pas du tout affecté et pourra agir comme bon lui semble. Sur un 7-9, il sera légèrement troublé et ne réagira pas tout de suite (-1 à son jet à venir). Sur un 6-, il subira une attaque sans rien pouvoir faire.

Faiblesses

Les hyènes ont pour habitude de chasser en meute. Elles n'attaqueront donc jamais en solitaire, préférant alors la fuite si elles se trouvent en difficulté.

Capacité dégâts :

John Medrano

Phillip Morse

Betty Tibbets

Janet Brights

Lans Bedgood

--	--	--	--	--	--	--	--

Joseph Olson

--	--	--	--	--	--	--	--