

**Nom** CIRCE

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Manipulation des champs d'Énergie Cosmique
- Hallucinations Cauchemardesques
- Lévitacion



**Nom** CONSCRITOR

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Agilité Surhumaine
- Arme : Fouet à monofilament en Vibramium
- Armure : - Champ de Force



**Nom** TOAD

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Agilité Surhumaine
- Bonds
- Arme : Langue (id à Fouet monofilament)



**Nom** DORMAMMU

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Absorption
- Polution
- Nuée Pestinentielle



**Nom** DRAX

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- ☐ Effrayé
- ☐ Coupable
- ☐ Désespéré
- ☐ Furieux
- ☐ Démoralisé

**Actions**

- Manipulation de l'Énergie Cosmique
- Sonde Cérébrale
- Téléportation



**Nom** AQUARIA

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- ☐ Effrayé
- ☐ Coupable
- ☐ Désespéré
- ☐ Furieux
- ☐ Démoralisé

**Actions**

- Contrôle élémentaire de l'Eau
- Corps Liquide
- Drain de vie



**Nom** MACHINE MAN

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- ☐ Effrayé
- ☐ Coupable
- ☐ Désespéré
- ☐ Furieux
- ☐ Démoralisé

**Actions**

- Agilité Surhumaine
- Arme : Super-Module énergétique
- Gadget : Puce de Téléportation



**Nom** ENCHANTERESSE

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- ☐ Effrayé
- ☐ Coupable
- ☐ Désespéré
- ☐ Furieux
- ☐ Démoralisé

**Actions**

- Sorcellerie
- Polymorphe
- Lévitacion



**Nom** ALOUETTE

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Force et résistance physique surhumaines
- Reflexes
- Arme : Arc Élémentaire



**Nom** SANDMAN

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Force surhumaine
- Transformation en sable (partielle ou totale)
- Manipulation du sable



**Nom** VIRAL

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Infection
- Contrôle des perceptions des infectées
- Parler à travers les personnes infectées



**Nom** H.E.R.B.I.E.

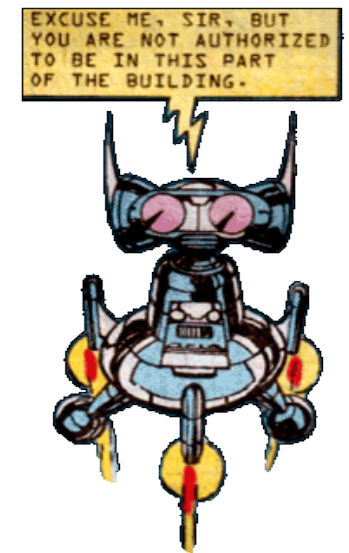
**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Armes : bras escamotables, tentacules en métal qui peuvent s'enrouler autour d'une cible, lance flamme, décharge électrique de son corps.



**Nom** HEPZIBAH

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- ☐ Effrayé
- ☐ Coupable
- ☐ Désespéré
- ☐ Furieux
- ☐ Démoralisé

**Actions**

- Agilité Surhumaine
- Chant des Sirènes
- Arme : Griffes Rétractables



**Nom** LE HURLEUR

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- ☐ Effrayé
- ☐ Coupable
- ☐ Désespéré
- ☐ Furieux
- ☐ Démoralisé

**Actions**

- Contrôle sonique (Arme / Bouclier)
- Voltige
- Précognition



**Nom** BULLSEYE

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- ☐ Effrayé
- ☐ Coupable
- ☐ Désespéré
- ☐ Furieux
- ☐ Démoralisé

**Actions**

- Agilité Surhumaine
- Transforme un objet banal en une arme de lancer mortelle



**Nom** IMPOSSIBLE MAN

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- ☐ Effrayé
- ☐ Coupable
- ☐ Désespéré
- ☐ Furieux
- ☐ Démoralisé

**Actions**

- Métamorphose
- Copies multiples
- Agilité Surhumaine





**Nom** DESTRUCTOR

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Force et résistance physique surhumaines
- Earth Quake
- Cri Assourdissant



**Nom** LAVA

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Contrôle élémentaire du Feu
- Vol



**Nom** MACHINE MAN

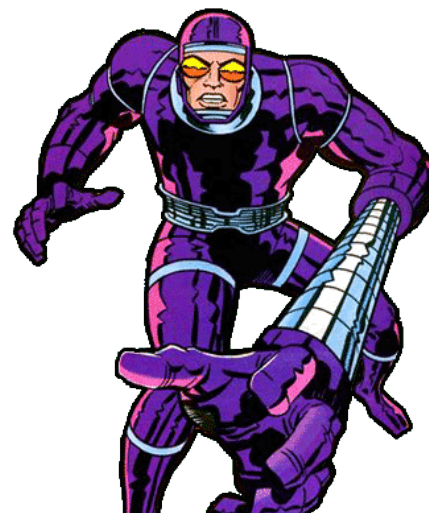
**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Force Surhumaine
- Arme : Membres télescopiques
- Gadget : Module anti-gravité



**Nom** ICEMAN

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Contrôle élémentaire de la Glace
- Immobilisation



**Nom** THE SWAMP

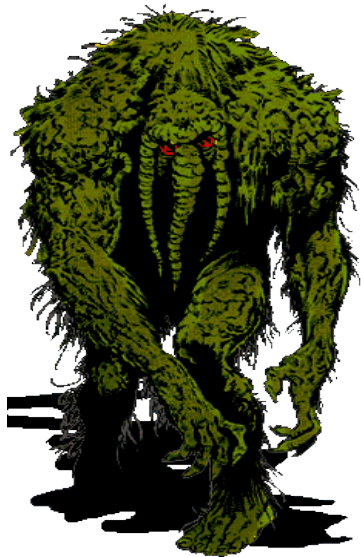
**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Force et résistance physique surhumaines
- Contrôle des végétaux
- Dissimulation (dans végétation)



**Nom** MEDUSA

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Agilité surhumaine
- Elle peut donner vie à son abondante chevelure et s'en servir comme d'une arme contre ses ennemis. Sa chevelure peut lui permettre aussi de monter des bâtiments, et de ventiller très fortement pour créer des rafales de vent.



**Nom** LE FLEAU

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Force et résistance physique surhumaines
- Charge



**Nom** METEORITE

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Contrôle élémentaire de l'Electricité
- Empathie



**Nom** MR SINISTER

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- ☐ Effrayé
- ☐ Coupable
- ☐ Désespéré
- ☐ Furieux
- ☐ Démoralisé

**Actions**

- Force surhumaine
- Télékinésie
- Capacités Psioniques



**Nom** FLUX

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- ☐ Effrayé
- ☐ Coupable
- ☐ Désespéré
- ☐ Furieux
- ☐ Démoralisé

**Actions**

- Force et résistance physique surhumaines
- Contrôle des animaux



**Nom** GREY GARGOYLE

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- ☐ Effrayé
- ☐ Coupable
- ☐ Désespéré
- ☐ Furieux
- ☐ Démoralisé

**Actions**

- Vol
- Peau de pierre
- Pétrification



**Nom** LIGHTMASTER

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- ☐ Effrayé
- ☐ Coupable
- ☐ Désespéré
- ☐ Furieux
- ☐ Démoralisé

**Actions**

- Contrôle élémentaire de la Lumière
- Vol



**Nom** LADY DEATHSTRIKE

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Force surhumaine
- Acrobate
- Arme : Bras cybernétiques pourvus de griffes



**Nom** CENTURION

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Absorption et émission d'énergie
- Capacités Psioniques
- Vol



**Nom** SCORPION

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Agilité et résistance physique surhumaines
- Poison
- 



**Nom** SPIRAL

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Agilité surhumaine
- Attaques multiples
- Précognition





**Nom** THE LOCUST

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Vol
- Acrobate
- Jet d'Acide



**Nom** PIXEL

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Absorption et émission d'énergie
- Contrôle des machines



**Nom** LA VIPERE

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Agilité et résistance physique surhumaines
- Poison
- Regard paralysant



**Nom** HYDRA

**Pulsion**

**Etats Emotionnels**

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Effrayé    | <input type="radio"/> Coupable |
| <input type="radio"/> Désespéré  | <input type="radio"/> Furieux  |
| <input type="radio"/> Démoralisé |                                |

**Actions**

- Agilité surhumaine
- Attaques multiples
- Cri Assourdissant

