

LE Cadre

- Halcyon City
 - Histoire
 - Halcyon City aujourd'hui
- Les Générations
- AEGIS

- Votre cadre général de campagne

Création des Personnages

- Choisir un livret de personnage
- Nommer et décrire votre personnage
- Définir votre pouvoirs
- Assigner vos Etiquettes (Rappel des règles)
- Choisir vos Manœuvres (Topo sur les Manœuvres de base)
- Moment de vérité et Manœuvres d'équipe

- Répondre aux questions relatives à votre histoire

- Quand votre équipe s'est réunie la première fois...
- Répondre aux questions relatives à votre équipe
- Relations
- Influence

L'HISTOIRE DE HALCYON CITY

Halcyon City existe depuis plusieurs siècles, mais sa vraie histoire débute dans les années 30, avec l'apparition de Maggie MacIntyre, mieux connue sous le nom de Flying Freedom. Les historiens savent maintenant qu'il existait des êtres dotés de super-pouvoirs avant cela, éparpillés à travers l'histoire. Mais Flying Freedom fut la première personnalité publique à qui le terme « super-héros » pouvait raisonnablement être attribué. Elle protégeait son identité par un casque, des lunettes et une veste de pilote, avec un drapeau américain imprimé dans le dos, et elle pouvait voler. Des films d'actualités datant de cette époque montrent l'émerveillement ressenti quand elle s'élançait au-dessus des plus hautes tours de Halcyon City.

Maggie MacIntyre combattit des criminels et des fous avec panache et héroïsme. Mais elle n'était pas immortelle, et elle n'était pas invulnérable. Elle mourut en sauvant Halcyon City de son ennemi mortel, Capitaine Coldheart, et de son funeste vaisseau aérien, mais elle était déjà la source d'inspiration de nouveaux héros. Champion et Le Tourment continuèrent sa lutte héroïque, et Halcyon City ne serait plus jamais la même.

Les êtres dotés de super-pouvoirs se mirent à graviter autour de la ville, rejoignant sa communauté toujours grandissante de métahumains. Certains recherchèrent immédiatement des activités criminelles ; d'autres plongèrent la tête la première dans l'héroïsme ; d'autres encore vivaient juste leur vie. Avec tous ces métahumains au même endroit, Halcyon devint un foyer de progrès technologique. Les industries déplacèrent leur siège à Halcyon pour être plus près des plus gros développements dans leurs domaines d'activité. Et avec toujours plus de richesse et de succès vint encore plus de folie surhumaine.

Halcyon a vu d'innombrables super-héros s'élever et chuter. Elle a vu des supercriminels et des extra-terrestres, des chefs de guerre et des monstres mythiques. Elle a vu des dimensions parallèles recouvrant ses rues, et elle a vu des voyageurs du temps provenant d'un éventail sans fin de futurs possibles. Elle a été envahie, conquise, défendue, et libérée. Et malgré tout cela la ville survit, change et s'adapte pour faire face à n'importe quelle menace ou défi.

HALCYON AUJOURD'HUI

La ville est énorme ; plus de 10 millions de personnes vivent dans ses nombreux quartiers et secteurs. C'est une ville d'une formidable variété, depuis la grande île de gratte-ciels de verre et de métal jusqu'au quartier des quais aux allées sombres en passant par des blocs à l'architecture étrange provenant d'autres mondes. Des gens provenant d'une pléthore de cultures emplissent ses rues, rassemblant les croyances, les traditions et les pratiques qui sont les leurs en un formidable creuset culturel.

La ville est loin d'être parfaite, pleine de préjugés et de sectarisme encore aujourd'hui, mais il n'y a pas sur Terre d'autre endroit qui soit aussi divers que Halcyon.

Et tout cela, sans parler du monde des métahumains.

Halcyon est la plus grande confluence d'activités superhéroïques, métahumaines et surnaturelles dans le monde entier. Depuis des années des scientifiques et des historiens ont essayé de déterminer la relation de cause à effet entre la ville et la folie surhumaine qui s'y concentre. Il y a des causes évidentes : les nouveaux super-héros et super-vilains viennent à Halcyon City parce que c'est là qu'il y a de l'action. Mais pourquoi Halcyon City est-elle toujours la cible d'invasions extraterrestres ? D'inversions paranormales interdimensionnelles ? D'événements apocalyptiques et de monstruosité étranges et tout ce que vous pouvez imaginer ?

Personne n'a jamais trouvé de réponse irrévocable, et la plupart des gens ne se posent pas trop la question du pourquoi. La ville est juste ce qu'elle est. Certaines villes doivent composer avec une couverture nuageuse permanente ou un climat abominable. Halcyon a des humains dotés de super-pouvoirs, des monstres, du voyage dans le temps, des sorciers, et tout le reste. Pour l'instant la ville n'a jamais été totalement détruite, et les super-héros se débrouillent bien la plupart du temps. La vie continue.

LES GÉNÉRATIONS

Gold (20 – 40) : Cette génération sortit l'Amérique de la crise économique et en particulier redonna de la vigueur à Halcyon City avec de nouvelles inventions et un nouveau moteur de progrès. Cette génération envoya des super-héros à la Seconde Guerre mondiale, où ils combattirent leurs homologues de l'autre côté des lignes. Cette génération créa le concept du super-héros moderne, avec un costume et un nom de code colorés.

Silver (50 – 60) : Il y a eu un changement radical sur la scène super-héroïque de Halcyon City durant les années 50. Pour des raisons inconnues, les super-pouvoirs devinrent plus puissants, et avec leurs pouvoirs décuplés apparurent des menaces toujours plus grandes. peu à peu, la Silver Generation abandonna les luttes sociales, et même leurs luttes contre les criminels et les politiciens corrompus. Il y avait toujours des exceptions, mais au fur et à mesure que leur pouvoir alla grandissant, leur attention s'éleva vers des menaces toujours plus grandes : des êtres capables de détruire la planète ou de supprimer des dimensions.

Bronze (70 – 80) : La Bronze Generation se construisit dans les fissures laissées libres par la Silver Generation. Et c'était la première génération à vraiment douter de l'idée même de superhéroïsme telle qu'elle avait existé jusqu'alors. Ils ouvrirent des portes pour explorer des manières différentes d'être des héros, même si beaucoup de ces portes menèrent à des lieux obscurs. Ils prirent en charge les sujets sociaux que leurs parents et leurs mentors avaient laissés en plan. Et ils forgèrent leur propre place en tant que génération plus sombre, plus exploratrice, plus cynique que celles qui l'avaient précédée.

La Bronze Generation est très présente et active aujourd'hui. Bien que les membres de la Silver Generation sont toujours bien implantés à des positions de pouvoir sur la plus grande partie de la ville et de la société super-héroïque, la Bronze Generation a trouvé sa propre place et ses propres sources de pouvoir. Ils ne sont peut-être pas aussi ouvertement aux commandes que les membres de la Silver Generation, mais les membres de la Bronze Generation sont cependant installés comme des personnalités importantes, et ils sont prêts à prendre les rênes au fur et à mesure que les membres de la Silver Generation vieillissent et se retirent.

Une personne qui compte
Une personne qui représente un danger
Un lieu important dans Halcyon

Faire répondre à deux questions de Session Zéro

Le dernier grand vilain ayant menacé Halcyon City

- Qui ?
- Défait par qui ?
- Défait comment ?
- Qu'est- il devenu ?

Une ligue de super héros de la génération de Bronze

- Un nom
- Un chef
- Un traître
- Une connaissance personnelle

Le lieu où vous avez l'habitude de vous retrouver

Un nom d'équipe

Nom DESTRUCTOR

Pulsion Tout casser

Etats Emotionnels

- Effrayé
- Furieux
- Coupable

Actions

- Force et résistance physique surhumaines
- Earth Quake
- Cri Assourdissant



Nom THE LOCUST

Pulsion Sournois

Etats Emotionnels

- Effrayé
- Furieux
- Démoralisé

Actions

- Vol
- Acrobate
- Jet d'Acide

